



INSTITUT
GRASSET

CAMPUS TECHNIQUE
DU COLLÈGE ANDRÉ-GRASSET

L'accélérateur
de tes ambitions



AEC NTL.12

Production 3D pour jeux vidéo

| | |
|------------------|--|
| EN BREF | Formation intensive réservée aux adultes |
| | Durée de 735 heures |
| | Sanction: Attestation d'études collégiales (AEC) |
| LOGICIELS | Maya • Motion builder • Unreal • Zbrush • Substance • Photoshop et + |

Objectifs du programme

Le programme *Production 3D pour jeux vidéo* a comme objectifs :

- de vous former à la réalisation des tâches et des activités techniques de la production tridimensionnelle dans les différentes sphères et activités du domaine des jeux vidéo;
- de développer vos compétences liées à l'utilisation des techniques et des logiciels spécifiques au domaine de la production 3D pour l'industrie du jeu vidéo.

Clientèle visée

L'attestation d'études collégiales en *Production 3D pour jeux vidéo* s'adresse aux personnes désireuses de faire carrière dans le domaine de la production tridimensionnelle pour l'industrie des jeux vidéo, et à celles qui veulent travailler en tant que modelleur, animateur ou intégrateur à partir d'une formation technique et d'un apprentissage des différents logiciels en animation 3D.

Ce programme intéressera les personnes créatives qui aiment le dessin, l'animation tridimensionnelle et l'informatique, et qui sont désireuses de maîtriser les différentes techniques de production 3D axées sur les jeux vidéo.

Perspectives professionnelles

Les perspectives professionnelles pour les diplômés du programme *Production 3D pour jeux vidéo* sont bonnes. En ce moment le Québec est un leader de l'industrie du jeu vidéo. Montréal est très bien positionné sur l'industrie internationale avec des entreprises en jeu vidéo. Montréal est très bien positionnée dans l'industrie internationale avec des entreprises en jeux vidéo, d'intelligence artificielle et de nouvelles technologies. On comptait 210 studios indépendants en 2018, et 11 000 emplois dans ce domaine en 2019.



Production 3D pour jeux vidéo

Calendrier et frais

L'information est disponible sur le site :
institut-grasset.qc.ca
onglet programmes

Prêts et Bourses

Les étudiants québécois ou résidents permanents inscrits à temps plein à l'Institut Grasset peuvent sous certaines conditions bénéficier du programme des prêts et bourses du ministère de l'Éducation, de l'Enseignement supérieur et de la Recherche. Ils peuvent estimer leur montant de prêts et bourses avec le simulateur de calcul :
<http://www.afe.gouv.qc.ca>

Bureau de l'admission

220, av. Fairmount Ouest
Montréal (Québec) H2T 2M7
Téléphone: 514 277-6053
Télécopieur: 524 277-4027
institut@grasset.qc.ca



Demandes d'admission

- En accédant au formulaire en ligne :
institut-grasset.qc.ca / onglet inscrivez-vous.
- En prenant rendez-vous avec la conseillère aux admissions par téléphone 514 277-6053, 2211 ou par courriel : institut@grasset.qc.ca

Conditions d'admission

Pour être admis au programme *Production 3D pour jeux vidéo*, il faut :

- Un diplôme d'études secondaires (DES) ou un diplôme d'études professionnelles (DEP) ou une équivalence de niveau secondaire 5.
- Ou une formation jugée suffisante par l'Institut, avec CV + Lettre de motivation + Dernier relevé du secondaire.
- Si le DES vient d'être complété, il faut remplir l'une des conditions suivantes:
 - Avoir interrompu ses études pendant au moins deux sessions consécutives ou une année scolaire,
 - ou avoir complété au moins une année d'études postsecondaires échelonnée sur une période d'un an ou plus,
 - ou être visé par une entente conclue entre le Collège et un employeur ou par un programme gouvernemental.



INSTITUT
GRASSET
CAMPUS TECHNIQUE
DU COLLÈGE ANDRÉ-GRASSET

institut-grasset.qc.ca